

건강한 나무와 병든 나무

시간: 30분 이상

목표: 문제의 본질과 구성요소를 분석하고, 긍정적 대안을 생각해본다.

진행 방법:

① 병든 나무 그리기

뿌리와 줄기, 가지, 열매가 있는 나무를 그린다. 이 나무는 문제를 상징한다. 참가자들에게 뿌리(원인), 열매(결과), 줄기(문제를 지탱하는 제도)를 찾아보라고 한다. 토양에 문제를 '키우는' 비료(근본원리)를 추가해도 좋다.

② 병든 나무 분석하기

참가자들이 약화시키고자 하는 나무의 줄기(제도)를 하나 고른다. 또 다른 나무를 그리고 그것의 뿌리와 열매를 찾은 뒤, 아래 질문들을 가지고 상황을 분석한다.

③ 건강한 나무

우리가 기르고자 하는 건강한 열매는 무엇인가? 건강한 열매를 기르기 위해서는 어떤 뿌리가 필요한가? 제거해야 하는 뿌리가 있는가? 건강한 사회를 위해 어떤 구조를 만들어야 하는가? 무엇에 저항해야 하는가? 뿌리를 더욱 강하게 하려면 토양에 어떤 비료가 필요한가? 건강한 나무를 키우기 위해 혹은 병든 나무를 쓰러뜨리기 위해 달성해야 하는 목표는 무엇인가?

