

사회운동론3

- MAP(Movement Action Plan) 살펴보기
- 우리는 어떤 전략을 어떻게 세워야 할까?

2018. 8. 16

비폭력 트레이너 네트워크 망치

용석&쥬



이 사업은 인권재단 사람이 지원합니다



몸 풀기 게임

발목 붙여 걷기 - n 인 $(n+1)$ 각



활동가들은 왜/언제/어떻게 힘이 빠지나?

우리를 무기력하고 힘 빠지게 하는 것들

- 옆 사람과 짝을 지어 주세요.
- 활동하면서 언제, 왜, 어떻게 무기력을 느꼈는지, 혹은 힘이 빠졌는지 이야기를 나눠주세요. (10분 동안 진행)
- 짝지어 나눈 이야기 중 전체와 함께 나누고 싶은 것들을 발표해주세요.



사회운동설계 MAP

왜 MAP(Movement Action Plan)인가

- MAP는 파울루 프레이리에 의해 주창된 참여자 중심 교육이라는 철학을 기본으로 삼고 있습니다. 비록 기본적인 이론과 방법, 절차 등이 존재하지만 각 워크숍은 워크숍 조직자와 참여자들의 욕구와 흥미, 상태, 문제 등을 마주하며 설계됩니다.
- MAP는 사회운동과 활동가들이 사회 변화를 이끌어내는 것을 북돋는다.
- MAP는 활동가들이 자신들의 운동의 역사와 운동이 일궈낸 성공을 찾게 도와준다.
- 사회운동을 분석하고 구축하는 이론과 방법을 배우게 한다.
- 드라마틱하고 파워풀한 비폭력 직접행동을 조직하게 한다.



사회운동설계 MAP

MAP가 던지는 질문들

- 우리는 어떻게 힘빠짐(disempowerment)과 절망을 극복할 수 있을까?
- 우리는 성공하는 길로 가고 있나 실패하는 길로 가고 있나? 무엇에 기초해서 이 질문에 대답할 것인가?
- 성공에 이르는 길은 어떤 모습일까? 그리고 우리는 그 길의 어디쯤에 있나?
- 우리는 어떤 목표를 설정해야 하나? 그리고 목표를 달성하기 위한 적절한 전략과 전술은 무엇인가?
- 성공적인 사회 운동에서 활동가는 어떤 역할을 하는가? 그리고 우리는 어떻게 그것을 효과적으로 수행할 수 있나?
- 사회운동은 어떻게 개혁을 넘어 근본적인 사회 변화에 이를 수 있나?
- 우리 조직이나 네트워크가 위의 질문을 마주하게 할 방법은 무엇인가?



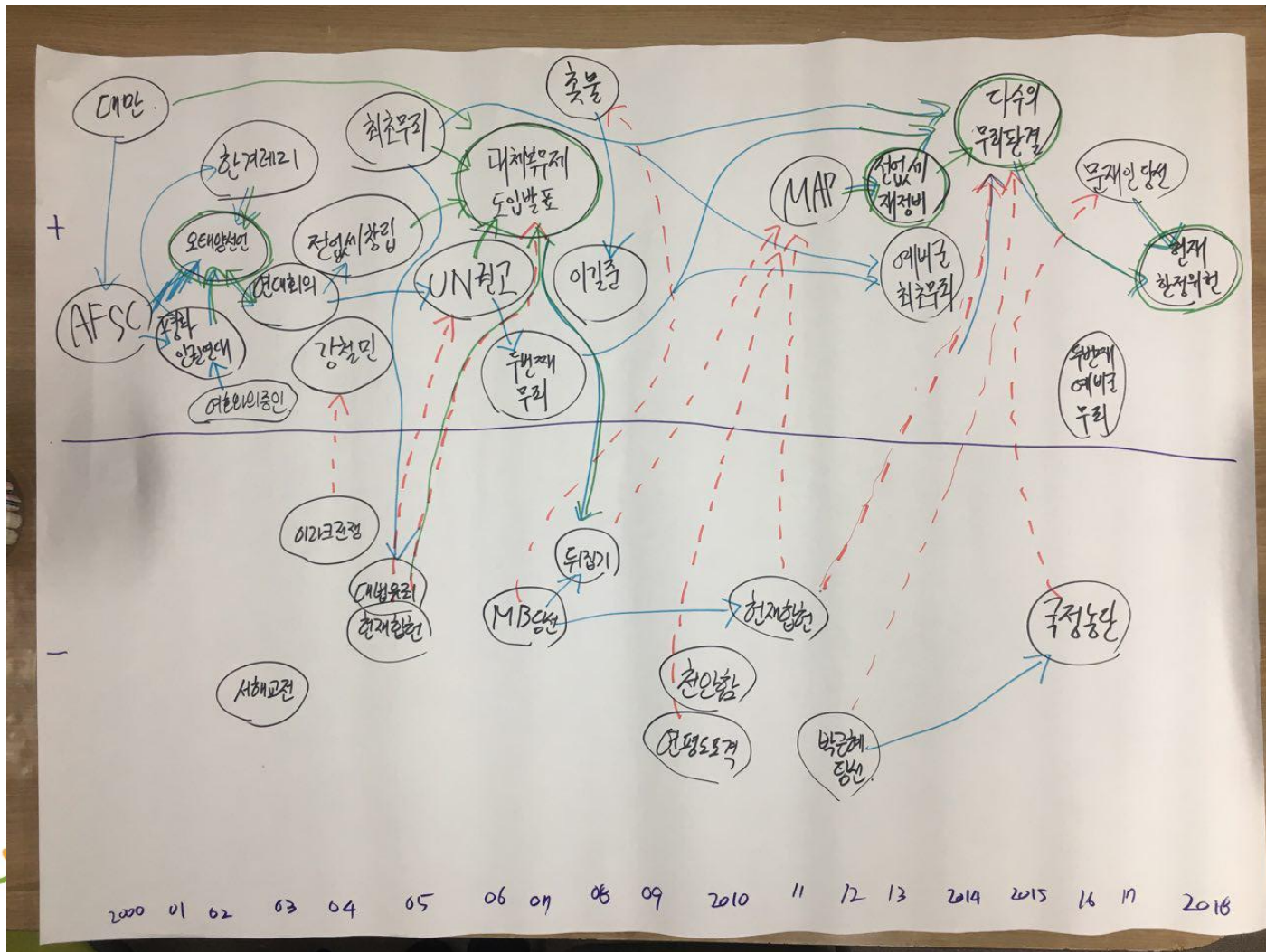
사회운동의 생애관계사(MLL)

MLL(Movement Life Line) 소개

- 활동가들이 운동의 역사와, 전략, 과거에 거둔 성공을 깨닫게 도와주는 프로그램입니다.
- 프로그램에 참여하는 모든 멤버가 과거로부터 미래의 운동 전략, 전술, 캠페인을 디자인하는 과정에 함께 할 수 있습니다.
- MLL을 통해서 활동가들은 그들의 운동이 고립된 사건 뭉치들로 구성된 게 아니라, 운동세력과 권력자 사이의 다이내믹한 전술과 전략의 원인과 결과가 서로 연결되어 있는 흐름 속에 역사적 사건들이 연결되어 있다는 것을 알 수 있습니다



MLL 그리기



Movement Life Line 그리기

스텝1 - 좋았던/안 좋았던 사건을 찾기

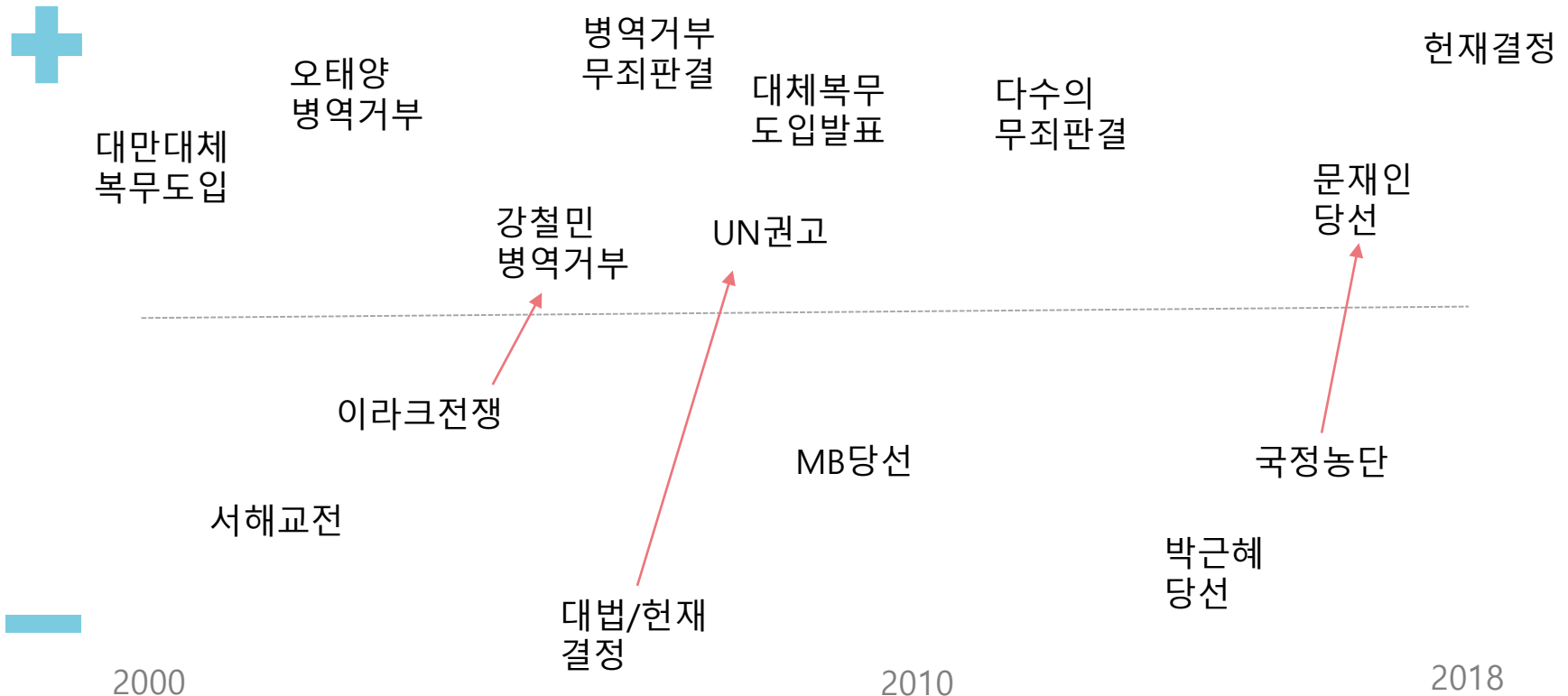
1. 운동의 핵심적인 역사적 사건을 20개 찾아주세요. (소그룹 토론)
2. 각 사건들을 연도별로 배치해주세요. (전체진행)



Movement Life Line 그리기

스텝2 - 안 좋았던 사건의 긍정적인 영향을 찾기

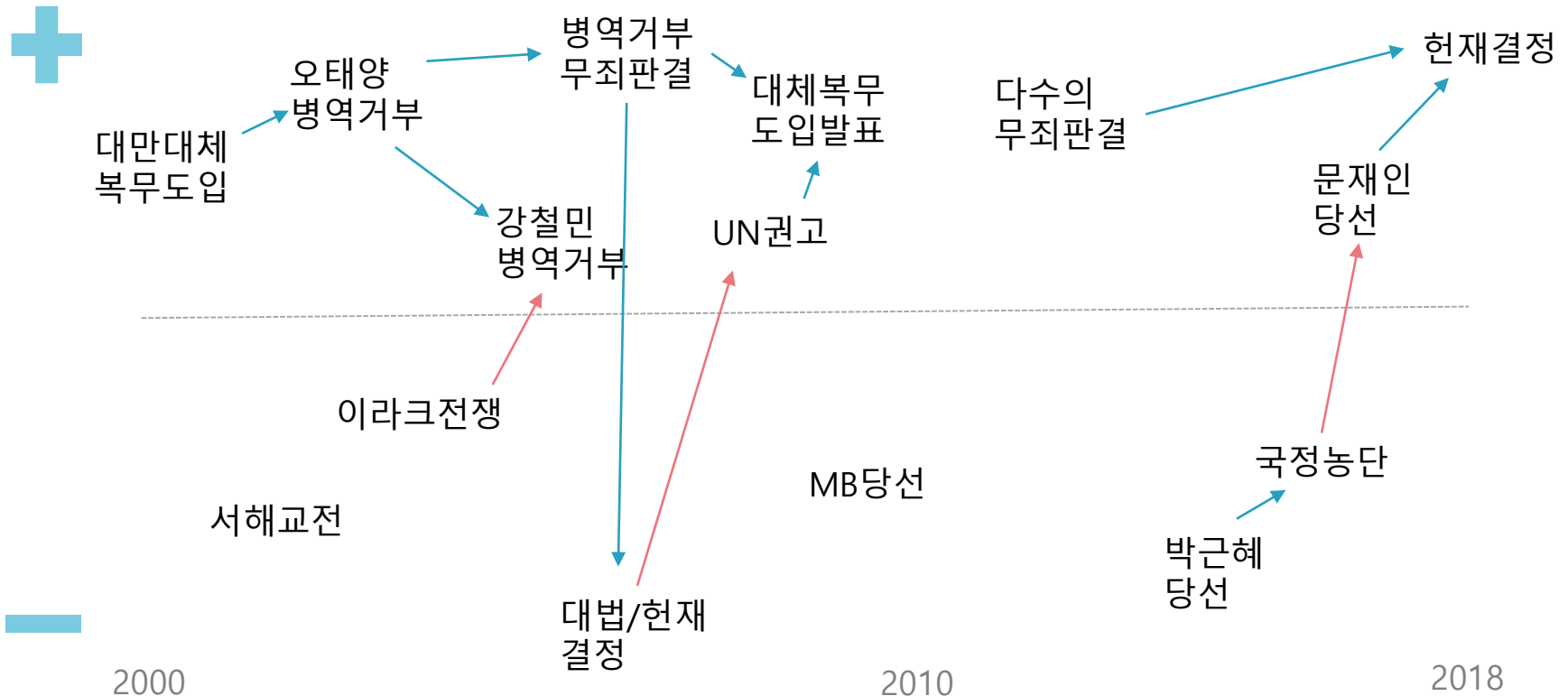
1. 안 좋았던 사건들이 끼친 긍정적인 영향/결과를 찾아주세요.
2. 붉은 색 선으로 두 사건을 연결하겠습니다.



Movement Life Line 그리기

스텝3 - 사건들 사이 인과관계를 찾기

- 어떤 사건이 다른 사건을 탄생을 도왔나요? 또 어떤 사건들은 과거의 어떠한 사건들에서 영향을 받았나요? 영향의 방향에 따라 화살표를 그립니다.



Movement Life Line 그리기

스텝4 - 핵심 성공 사례 분석하기

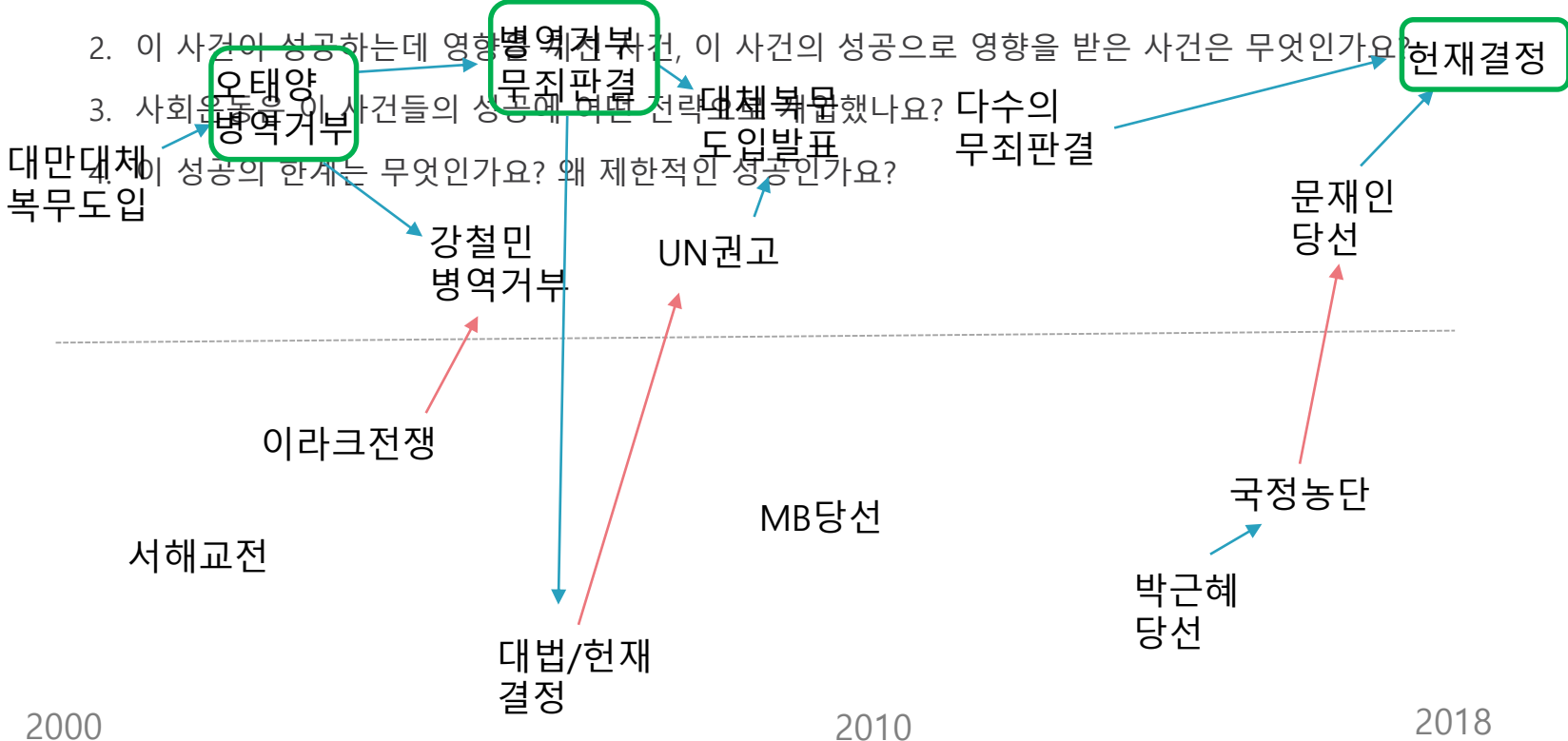
1. 핵심 성공 사건 3개를 찾아주세요

2. 브레인스토밍

1. 이 사건이 성공이라 생각하는 이유는 무엇인가요?

2. 이 사건이 성공하는데 영향을 준 사건, 이 사건의 성공으로 영향을 받은 사건은 무엇인가요?

3. 사회운동은 이 사건들의 성공에 어떤 전략으로 개입했나요? 다수의 무죄판결



MLL 그리기 연습

스텝1 - 좋았던/안 좋았던 사건을 찾기

1. 운동의 핵심적인 역사적 사건을 20개 찾아주세요. (소그룹 토론)
2. 각 사건들을 연도를 함께 적어주세요.
3. 각 사건을 연도별로, 좋았던 사건과 안 좋았던 사건 칸에 배치합니다. (전체 진행)
 1. 좋았던 사건인지 안 좋았던 사건인지 헷갈리면 원인과 결과를 분리해주세요.
 2. 운동과 직접적인 연관이 있는 사건들만 찾아주세요

스텝2 - 안 좋았던 사건의 긍정적인 영향을 찾기

1. 안 좋았던 사건들이 끼친 긍정적인 영향/결과를 찾아주세요.
 1. 안 좋았던 사건 A가 긍정적인 영향을 끼친 사건들이 2개 이상이라면 모두 찾아주세요.
2. 붉은 색 화살표로 인과관계를 표시합니다.

MLL 그리기 연습

스텝3 - 사건들 사이 인과관계를 찾기

1. 어떤 사건이 다른 사건을 탄생을 도왔나요? 또 어떤 사건들은 과거의 어떠한 사건들에서 영향을 받았나요? 영향의 방향에 따라 화살표를 그립니다.

스텝4 - 핵심 성공 사례 분석하기

1. 핵심 성공 사건 3개를 찾아주세요
2. 브레인스토밍
 1. 이 사건이 성공이라 생각하는 이유는 무엇인가요?
 2. 이 사건이 성공하는데 영향을 끼친 사건, 이 사건의 성공으로 영향을 받은 사건은 무엇인가요?
 3. 사회운동은 이 사건들의 성공에 어떤 전략으로 개입했나요?
 4. 이 성공의 한계는 무엇인가요? 왜 제한적인 성공인가요?

사회운동의 생애관계사(MLL)

디브리핑

MLL을 직접 해본 소감을 나눠주세요.



사회운동의 생애관계사(MLL)

MLL을 통해 얻을 수 있는 것들

- 활동가들이 자기 운동의 역사를 스스로 인식하고 구성할 수 있다.
- 운동이 거둔 단기적인 성공들을 인식할 수 있다.
- 성공을 위해 사회운동이 어떤 전략으로 어떤 역할을 수행했는지 살펴볼 수 있다.
- 미래의 계획을 짜는 데 도움이 되는 전략과 전술을 찾을 수 있다.
- 수년에 걸친 사회운동의 성장과 변화의 역사적 과정을 인식하게 한다.
- 참가자들을 임파워링한다.





휴식 시간



1. 일상적인 활동

- 보편적 가치에 위배되는 핵심적인 사회문제가 존재
- 권력자들이 문제를 지지: 그들의 "공식정책"은 보편적 가치를 내세우지만, 실제로 실행에 옮기는 정책은 거기에 위배된다.
- 대중은 문제를 인지하지 못하고 권력자들을 지지
- 문제/정책이 공론화되지 않은 상태

2. 기존 절차의 실패를 보여주기

- 많은 지역 반대그룹들이 새롭게 형성
- 공식적인 절차(법원, 행정부서, 위원회, 청문회 등)가 작동하지 않음을 보여준다.
- 전문가가 되고, 연구한다.

3. 조건 성숙

- 문제 및 피해자들에 대한 인식이 고조됨
- 대중이 피해자들을 대면
- 더 많은 지역 활동그룹이 형성
- 새로운 운동을 위한 기존 제도 및 네트워크가 요구된다.
- 대중의 2~30%가 권력자들의 정책에 반대

4. 활동착수

- 계기가 되는 사건
- 극적인 비폭력 행동/캠페인
- 현재 상황 및 정책이 보편적 가치에 위배됨을 행동을 통해 대중에게 보여준다.
- 비폭력 행동이 전국에서 거들됨
- 문제가 사회적 의제로 채택
- 새로운 사회운동이 본격적으로 시작
- 대중의 40%가 현재 정책/상황에 반대

사회운동의 여덟 단계

운동 과정의 특징

- 사회운동은 여러 개의 하위목표와 하위운동으로 구성되며, 그들 각각에 대한 MAP 단계가 존재한다.
- 각 하위운동의 전략과 전술은 그것이 속한 MAP 단계에 따라 다를 수 있다.
- 각 하위운동은 여덟 단계를 따라 진행된다.
- 각 하위운동은 특정한 목표(예컨대 시민권 운동의 경우 식당, 투표, 공공시설 사용)에 초점을 맞춘다.
- 모든 하위운동은 동일한 패러다임 전환(예컨대 경성에서 연성에너지로의 전환)을 촉진한다.

대중에게 설득해야 할 세 가지

- 문제가 존재한다. (4단계)
- 현재 상황 및 정책에 반대하라. (4, 6, 7단계)
- 두려워하지 말고 변화를 요구하라. (6, 7단계)

대항

권력자들



5. 실패의 자각

- 목표가 성취되지 않았음을 깨달음
- 권력자들이 변하지 않았음을 깨달음
- 시위 규모가 줄어들었음을 깨달음
- 좌절, 절망, 탈진, 포기, 운동이 끝났다고 느낌
- 반대세력의 등장

6. 다수의 마음 얻기

- 다수가 현재 상황 및 권력자들의 정책에 반대
- 문제 및 정책이 사회 전 영역에 어떤 영향을 미치는지 보여준다.
- 일반 시민들과 기존 제도가 문제제기에 동참
- 문제가 정치적 의제로 채택됨
- 대안을 구상한다.
- 권력자들의 새로운 전략에 대응한다.
- 마녀사냥: 권력자들이 변화 및 운동에 대한 대중의 공포를 자극한다.
- 단순한 개혁이 아닌 패러다임 전환을 추구한다.
- 계기가 되는 사건이 재발해 4단계가 단기적으로 다시 촉발된다.

8. 투쟁 지속하기

- 성공을 확장한다. (예: 더 강력한 시민권 법)
- 반발 기도를 저지한다.
- 패러다임 변화를 촉진한다.
- 지금까지의 성공을 인정하고 축하한다.

7. 성공

- 절대 다수가 현재 정책에 반대하고 변화를 두려워하지 않는다.
- 많은 권력자들이 분열되고 입장을 바꾼다.
- 최종 단계: 권력자들이 정책을 바꾸거나 (기존 정책을 바꾸는 것보다 유지하는 것의 비용이 크다) 공직에서 해임되거나 서서히 사라짐
- 새로운 법과 정책이 마련됨
- 운동의 사회변화 요구에도 불구하고 권력자들은 변화를 최소화하려 함

사회운동설계 (Movement Action Plan)

MAP의 전략적 가정 (1/2)

- 사회운동은 과거에 강력함이 입증되었고, 바라건대 미래에도 강력할 것이다.
- 사회운동은 사회의 중심에 있다. 그것은 정의, 자유, 민주주의, 시민적 권리 등 사회의 가장 진보적인 가치들에 기반을 두고 있다. 비록 국가나 정부에 반대하더라도 사회운동은 더 나은 사회를 추구하지 사회에 반대하는 것이 아니다.
- 진짜 문제는 "사회정의" 대 "기득권"이다. 운동은 사회정의를 위한 것이다. 그리고 권력자들은 기득권을 대변한다.



사회운동설계 (Movement Action Plan)

MAP의 전략적 가정 (2/2)

- 대전략은 참여 민주주의를 증진하는 것이다. 진정한 민주주의의 결핍은 부정의 및 사회 문제들의 주요 원인이다. 운동의 목표를 위한 싸움의 핵심은 참여 민주주의의 발전에 있다.
- 목표 대상은 일반 시민들이다. 그들은 권력자들에게 동의함으로써 그들에게 권력을 부여한다. 사회운동의 핵심 문제는 대중의 지지를 두고 권력자들과 싸우는 것이다. 현상 유지인가 변화인가를 결정하는 힘은 궁극적으로 대중에게 있다.
- 성공은 장기적 과정이지 단순한 일회적 사건이 아니다. 최종적인 성공을 위해서 운동은 긴 일련의 하위목표들을 전체적인 관점에서 바라볼 필요가 있다.
- 사회운동은 비폭력적이어야 한다



사회운동의 8단계 - 병역거부 운동의 예시

1단계: 일상적인 활동

- 보편적 가치에 위배되는 핵심적인 사회문제가 존재하지만 권력자들은 그 문제가 지속되는 것을 바라고 사람들은 문제를 인지하지 못한 상황.
- 2000년 이전, 여호와의증인이 병역거부를 계속하지만 아직 병역거부라는 개념조차 공론화되지 못한 상황.

2단계: 기존 절차의 실패를 보여주기

- 기존의 공식적인 절차(입법, 사법, 행정)가 이 문제를 해결하기 위해 작동하지 않는 것을 확인. 많은 활동가와 전문가들이 문제를 명확하게 인식하기 위해 공부와 연구.
- 병역거부 운동이 시작할 무렵, 민변 변호사들이 무료 변론을 하고 활동가들이 이 문제에 천착해 파고들기 시작한 상황.

사회운동의 8단계 - 병역거부 운동의 예시

3단계: 조건 성숙

- 문제가 드러나고 사람들이 문제를 인식하기 시작. 문제 해결을 위해 새로운 운동 및 네트워크가 요구됨.
- 한겨레21이 여호와의증인의 병역거부를 보도해서 한국에 알려진 뒤, 평화활동가들이 병역거부 문제를 다루는 연대체를 구성하기 위해 동분서주하던 2000~2001년

4단계: 활동 착수

- 계기가 되는 사건이 발생하고 극적인 비폭력 행동이 일어남. 행동을 통해 현재 상황과 국가 정책이 보편적 가치에 위배된다는 것을 사람들에게 보여줌. 문제의 사회적 의제화.
- 불교신자 오태양의 병역거부 선언으로 병역거부 연대회의가 결성되고, 뒤이어 유호근, 나동혁 등 다양한 병역거부자들이 지속적으로 등장. 병역거부가 한국 사회에서 뜨거운 이슈로 부상하고 정치 토론에서 대입 시험 문제까지 다양한 영역에서 병역거부를 다룸.

사회운동의 8단계 - 병역거부 운동의 예시

5단계: 실패의 자각

- 목표가 성취되지 않았다는 것을 깨달음. 권력자들은 변하지 않았고, 시위 규모가 줄어들며 활동가들은 좌절하고 절망하며, 때로는 포기함.
- 2011년, 전쟁없는세상 활동가들이 무력감에 빠졌던 시기. 목표가 성취되지 않았고 길을 잃은 상황에서 언론과 사회의 병역거부에 대한 관심은 점차 줄어들음.

6단계: 다수의 마음 얻기

- 많은 사람들이 현재 상황이 바뀌어야 된다고 생각하거나 권력자들의 정책에 반대함. 일반 시민들과 기존 제도가 문제제기에 동참. 문제가 정치적 의제로 채택되고 사회는 대안을 구상. 새로운 변화에 대한 대중의 공포를 자극하는 세력도 등장.
- 2016년부터 현재. 사법부에서는 무죄 판결이 이어지고 현재가 병역법에 대해 헌법불합치 결정을 내리면서 문제제기에 동참. 국회는 대체복무 법안을 논의해야 하는 상황이고, 안보 불안이나 군필자들의 박탈감을 선동하는 반대세력도 목소리를 높임.

사회운동의 8단계 - 병역거부 운동의 예시

7단계: 성공

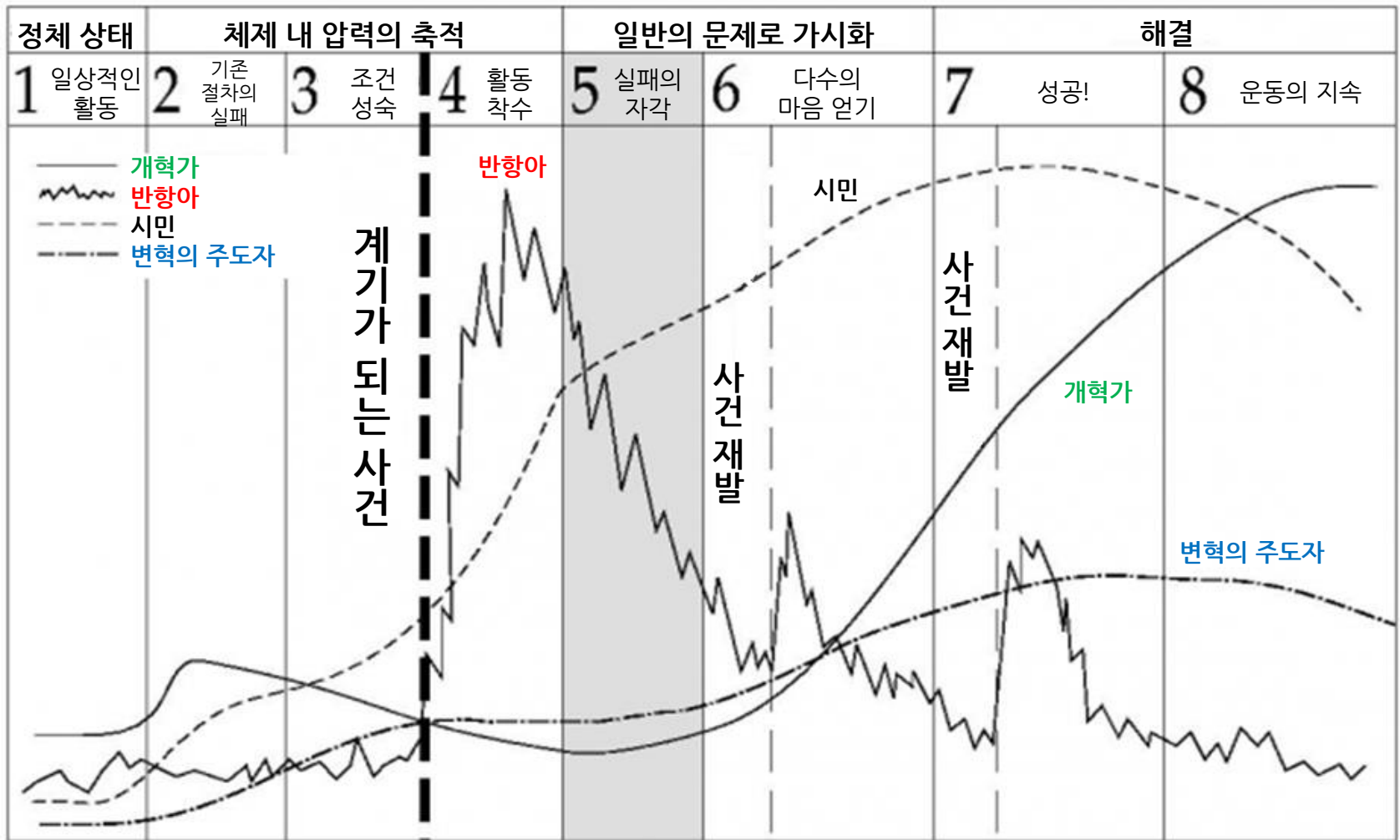
- 새로운 법과 제도가 마련됨. 사람들은 새로운 변화를 두려워하지 않고 권력자들은 기존 입장을 바꾸게 됨.
- 국회 논의를 거쳐 대체복무 입법이 실제로 이루어진 상황이 이에 해당할 것.

8단계: 투쟁 지속하기

- 성공을 확장하고 패러다임의 변화를 촉진하는 단계.
- 병역거부 운동이 대체복무제 입법에 머물지 않고 군축과 군사안보 패러다임의 전환으로 이어지는 단계.

활동가의 4가지 역할

비효과적	효과적	효과적	비효과적
▪ 순진한 시민: “공식정책”을 믿는다. 권력자들과 기존 제도가 권력이 없는 소수자들과 공공의 복리를 희생하여 지배집단의 특수 이익에 종사함을 인식하지 못한다. -또는- ▪ 광신적 애국자: 권력자들과 국가에 대한 맹목적 복종	▪ 긍정적인 사회적 가치들과 원리, 상징들을 고무한다. (예: 민주주의, 자유, 정의, 비폭력) ▪ 일반적인 시민 ▪ 사회의 중심에 위치 ▪ 반사회적 행위에 대항한다.	▪ 의회활동: 공식적 주류 체제 및 제도 (예: 법원, 국회, 시의회, 기업 등)를 이용해 운동의 목표와 가치를 달성하고, 공식적 법률과 정책, 관습적 지혜로 채택된 대안을 마련한다. ▪ 다양한 수단 사용: 로비, 소송, 국민투표, 집회, 후보 출마 등 ▪ 전문대항조직(POO)은 운동의 핵심적 주도자다. ▪ 감시자들은 집행을 감시하고, 성공을 확대하며, 반발에 대항한다.	▪ “현실정치”: 권력자들이 쉽게 받아들일 만한 경미한 개혁을 도모한다. ▪ 전문대항조직의 한계: 가부장적이고 위계적인 조직 질서/구조. 조직적 유지/관리의 필요가 운동의 필요/목표를 대체한다. 지배권력이 운동의 민주주의를 훼손하고 풀뿌리 민중으로부터 권력을 빼앗는다. ▪ 패러다임 전환을 옹호하지 않는다.
비효과적	효과적	효과적	비효과적
▪ 반사회적, 반권위적이고 조직적 규칙 및 구조에 반대한다. ▪ 전투적 급진주의자 또는 사회 주변부의 외톨이와 자신을 동일시한다. ▪ 필요시 모든 수단을 불사: 특히 “필요하다면” 와해 전술과 기물 파괴도 가리지 않는다. ▪ 현실적 전략이 결여된 전술 ▪ 풀뿌리 대중과 유리 ▪ 피해자적 태도 및 행동: 분노, 공격적, 재단적, 교조적, 무력감... ▪ “정치적 올바름”, 절대적 진리, 도덕적 우월성 ▪ 운동의 필요에 아랑곳 없이 사적인 감정과 욕구, 자유를 강하게 내세운다.	▪ 대항: 긍정적인 사회적 가치의 침해에 “아니오(NO)”!라고 외친다. ▪ 비폭력 직접행동 및 비폭력적 태도 (시민불복종 등) ▪ 대상: 공적 권력자들과 기존 제도 ▪ 문제/정책을 공공의 관심사 및 의제로 설정한다. ▪ 전략/전술 ▪ 흥분을 불러일으키며 용감하고 위험을 무릅쓴다.	▪ 민중의 힘: 변화 과정에 일반 시민 다수와 사회 전체를 참여시키며, 이들을 교육하고 설득한다. ▪ 대중에 기반을 둔 풀뿌리 조직, 네트워크, 활동가들 ▪ 사안을 정치적 의제로 설정한다. ▪ 장기적 사회 운동의 전략/전술을 촉진한다. ▪ 육성자 역할: 풀뿌리 대중의 역량을 강화한다. ▪ 영속적 조직을 만들고 활동가들을 지원/육성한다. ▪ 대안과 패러다임 전환을 도모한다.	▪ 이상향적: 너무 완벽한 비전을 고취하거나 실제 정치/사회적 투쟁과 동떨어진 대안을 실천한다. ▪ 운동 질서/조직의 가부장성과 억압적 위계 ▪ 편협한 시각: 하나의 접근법을 옹호하며, 다른 것에는 반대한다. ▪ 가부장적이고 억압적인 운동 조직/질서 ▪ 활동가들의 개인적인 문제나 욕구를 경시한다.

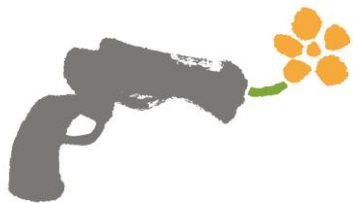


Adapted from Moyer, Bill. *The Practical Strategist*. San Francisco: Social Movement Empowerment Project, 1990.

연습 활동: “다음 단계로 넘어가고 싶어”

- 1~2단계 (일상적인 활동, 기존 절차의 실패) → 3단계 (조건 성숙)
 - 단체 급식에서의 채식권 보장
- 3단계 (조건 성숙) → 4단계 (활동 착수)
 - 비인도적 무기 수출 감시
 - 의료용 대마 합법화
 - 난민권의 실질적 보장
- 4~5단계 (활동 착수, 실패의 자각) → 6단계 (다수의 마음 얻기)
 - 최저임금 만원





“소시오드라마(사회극)” 액션 캠페인

- 다음과 같은 특징의 **간명한** 비폭력 행동을 **반복**하는 캠페인 전략
 - 극적이고 흥겹다.
 - 이목을 끌고 뉴스 거리가 된다.
 - 문제를 조명하고 사회 의제로 만든다.
 - 많은 수의 사람이 직간접적으로 참여할 수 있다.
- 소시오드라마 액션은 사안에 관해 장기간 동안 사회적 긴장을 일으키며, 대중의 의식을 불러일으킴으로써 궁극적으로 참여 민주주의를 증진한다.
- 소시오드라마 액션은 대부분 일회성의 전술적 이벤트에 그치는 다른 종류의 시위보다 효과적이다.

전략적인 소시오드라마 액션의 특징

- 사안을 보는 관점(프레임)을 바꾼다.
- 사회적 신화와 비밀을 까발린다.
- 중요하고 시의 적절하며 전략적, 전술적인 문제를 대상으로 한다.
- 문제와 해결책 모두를 '시각적'으로 보여준다.
- 대안을 촉진한다.
- 극적이고 장기간 동안 사회적 긴장을 일으킨다.
- 대중의 참여를 최대한 이끌어낸다.
- 반복 가능하고 다양한 역할이 요구된다.
- 권력자의 힘을 역이용한다.
- 활동가 입장에서 '윈-윈' (혹은 권력자 입장에서 '딜레마') 상황을 만든다.
- 철저히 비폭력을 원칙으로 한다.

홈그룹

- 사회운동설계 MAP 툴에 대한 소감 나누기